



UX for Teachers

Учебна Програма

ГОДИНА:
2024

РЕАЛИЗИРАНО ОТ:

Learnable (Италия)
Акое Educació Coop. V.
(Италия)
Budakov Films (България)

www.uxforteachers.eu



Co-funded by
the European Union

UX ЗА УЧИТЕЛИ - Подобряване на дигиталното образование с помощта на дизайн на потребителското изживяване.
Програма за обучение по UX за учители

Ако имате някакви въпроси относно този резултат или проекта, от който той произлиза, моля, свържете се с:

Джулио Габианели

Learnable SC

via dei Fonditori, 3 61122 Pesaro (PU)

Електронна поща: giulio@learnable-europe.eu

Редактирането на този резултат е завършено през януари 2024 г.

Уебсайт на проекта: <https://www.uxforteachers.eu/>

UX For Teachers е партньорство за сътрудничество в областта на училищното образование по програма "Еразъм+".

Номер на проекта: **2022-2-IT02-KA210-SCH-000097023**

Подкрепата на Европейската комисия за изготвянето на тази публикация не представлява одобрение на съдържанието, което отразява единствено възгледите на авторите, и Комисията не носи отговорност за използването на съдържащата се в нея информация.

Този резултат е създаден в резултат на сътрудничеството на цялото партньорство на UX For Teachers: Learnable (IT)-координатор на проекта, Akoe Educació Coop. V. (ES), Budakov Films (BG).

Този резултат е лицензиран под **creative commons attribution-noncommercial-share alike 4.0 international**.



Учебна Програма

Учебната програма „UX For Teachers International Training Course“ е вторият резултат от проекта.

Това е самостоятелен документ, разработен на английски език, който служи като насока за организиране на обучителни пътища, насочени към екипиране на учители от средното училище с цифрови и педагогически компетентности, необходими за създаване и оценка на цифрови среди и материали.

Програмата включва 5-дневен курс и включва образователни единици и цели, свързани с всяка единица, продължителност, списък със съдържание, методи и инструменти. Покрива следните теми:

- Добавената стойност на UX дизайна
- Как да използвате инструмента за оценяване UX за учители
- Как да подобрим дигиталните образователни материали и среда

01

Урок 1

Заглавие	Добавената стойност на UX дизайна
Цели на обучението	• Да разберат основните концепции на методологията на UX дизайн. • Да разберете как методологията на дизайна на UX може да е в помощ на дидактиката (т.е. подкрепа на ориентиран към потребителя подход и други методологии)
Описание на модула	Ден 1: • Основни концепции на методологията на дизайна на UX (кратка история, цел, методологии, ползи и т.н.) • UX в образованието: как принципите на UX Design могат да подобрят образованието. • Практическа дейност: учителите ще бъдат помолени да обяснят метода UX Design в резюме

02

Урок 2

Заглавие	Как да използвате инструмента за оценяване UX за учители
Цели на обучението	• Да разберете важността на препоръките за учители, създадени с инструмента за оценяване • Да използвате инструмента за оценяване и да оцените потребителския опит на учениците
Описание на модула	Ден 2: • нструмент за оценяване, наименуван UX FOR TEACHERS: Препоръки за учителите и как да използват инструмента за оценяване на практика Ден 3: • Практическа дейност: Самооценка на дигиталните образователни материали. Практическа дейност по избор: предоставяне на въпросника на учениците (добавената стойност може да бъде разбирането на разликата между възприятията на учителите и учениците)

03

Урок 3

Заглавие	Как да подобрим дигиталните образователни материали и среда
Цели на обучението	Да можем да подобрим образователните материали и среда
Описание на модула	Ден 4: - Прилагане на принципите на UX Design за подобряване на ангажиращите и ефективни учебни преживявания, които подобряват резултатите на учениците и взаимодействията учител-ученик. Ден 5: - Практическа дейност: подобряване на материалите, оценени в урок 2 и окончателен размисъл