



**UX for Teachers**

---

# Programa de formació

**ANY:**  
2024

**REALITZAT PER:**  
Learnable (Itàlia)  
Akoè Educació Coop. V.  
(Espanya)  
Budakov Films (Bulgària)

[www.uxforteachers.eu](http://www.uxforteachers.eu)



Co-funded by  
the European Union

UX FOR TEACHERS - Mejorar la educación digital con el Diseño de experiencia de usuario

UX for Teachers Programa de formació

Per a qualsevol pregunta sobre aquest resultat o el projecte del qual procedeix, contacte amb:

Giulio Gabbianelli  
Learnable SC  
via dei Fonditori, 3 61122 Pesaro (PU)  
Email: giulio@learnable-europe.eu

L'edició d'aquest resultat va finalitzar al Gener de 2024

Pàgina web del projecte: <https://www.uxforteachers.eu/>

UX For Teachers és una associació de cooperació Erasmus+ en l'àmbit de l'educació escolar. Número de projecte: 2022-2-IT02-KA210-SCH-000097023

El suport de la Comissió Europea a la producció d'aquesta publicació no constitueix una aprovació dels continguts, que reflecteixen únicament les opinions dels autors, i la Comissió no es fa responsable de l'ús que pugui fer-se de la informació continguda en aquesta.

Aquest resultat ha sigut creat gràcies a la col·laboració de tota l'associació UX FOR TEACHERS: Learnable (IT)-coordinador del projecte, Akoe Educació Coop. V. (ES), Budakov Films (BG).

Aquest resultat està sota una llicència creative commons attributionnoncommercial-share alike 4.0 international.



# Programa de formació

El programa de formació internacional UX For Teachers és el segon resultat del projecte. Es tracta d'un document independent desenvolupat en anglès per servir com a guia per a l'organització de rutes de formació destinades a equipar els professors de secundària amb competències digitals i pedagògiques necessàries per crear i avaluar entorns i materials digitals.

El programa inclou un curs de 5 dies i consta d'unitats d'aprenentatge i resultats d'aprenentatge associats a cada unitat, durada, llista de continguts, mètodes i eines. Cobreix els següents temes:

- El Valor Afegit Del Disseny UX
- Com Utilitzar L'eina D'avaluació UX For Teachers
- Cómo Mejorar Los Materiales Y Entornos Educativos Digitales

## 01

### Unitat 1

Títol	<b>El Valor Afegit Del Disseny UX</b>
Objectius d'aprenentatge	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprendre els principals conceptes de la Metodologia de Disseny UX;</li> <li>• Entendre com la Metodologia de Disseny UX pot donar suport a la didàctica</li> </ul>
Descripció de la unitat	<p>Dia 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Principals conceptes de la Metodologia de Disseny de l'Experiència d'Usuari (breu història, propòsit, metodologies, beneficis, etc.)</li> <li>• UX en Educació: com els principis de Disseny de l'Experiència d'Usuari poden millorar l'educació.</li> <li>• Activitat Pràctica: es demanarà als professors que expliquin el mètode de Disseny de l'Experiència d'Usuari de manera resumida.</li> </ul>

# 02

## Unitat 2

<p>Títol</p>	<p><b>Com Utilitzar L'eina D'avaluació UX For Teachers</b></p>
<p>Objectius d'aprenentatge</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprendre la importància de les recomanacions per a professors creades amb l'eina d'avaluació;</li> <li>• Ser capaç d'utilitzar l'eina d'avaluació i avaluar l'experiència d'usuari dels estudiants.</li> </ul>
<p>Descripció de la unitat</p>	<p>Dia 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• UX FOR TEACHERS Eina d'avaluació: Recomanacions per a professors i com utilitzar l'eina d'avaluació a la pràctica.</li> </ul> <p>Dia 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Activitat Pràctica: Autoavaluació de materials educatius digitals. Activitat pràctica opcional: distribuir el qüestionari als estudiants (el valor afegit pot ser comprendre la diferència entre les percepcions dels professors i els estudiants).</li> </ul>

**03**

**Unitat 3**

<p>Títol</p>	<p><b>Cómo Mejorar Los Materiales Y Entornos Educativos Digitales</b></p>
<p>Objeciu d'aprenentatge</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ser capaç de millorar els materials i l'entorn educatiu basant-se en els conceptes del disseny UX.</li> </ul>
<p>Descripció de la unitat</p>	<p>Dia 4:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicació dels principis de disseny UX per millorar experiències d'aprenentatge atractives i efectives que potenciïn els resultats dels estudiants i les interaccions entre professors i alumnes.</li> </ul> <p>Dia 5:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Activitat Pràctica: millora dels materials avaluats a la Unitat 2 i Reflexió Final.</li> </ul>